

Ημερομηνία:	
Τμήμα:	
Όνοματεπώνυμο:	

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1
ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗΝ ΕΝΝΟΙΑ ΤΟΥ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ
ΚΑΙ ΣΤΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ

1.1. Η έννοια του προβλήματος

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΘΕΩΡΙΑΣ

1. Τι εννοούμε με τον όρο Πρόβλημα;

2. Ποια είναι τα δεδομένα και ποια τα ζητούμενα ενός προβλήματος;

3. Τι ονομάζουμε επίλυση προβλήματος;

4. Τι εννοούμε λέγοντας χώρο προβλήματος;

5. Ποια είναι τα στάδια επίλυσης ενός προβλήματος;

6. Πώς επιλύουμε ένα σύνθετο πρόβλημα;

7. Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως σωστές ή λάθος βάζοντας δίπλα στο αντίστοιχο κελί Σ ή Λ.

α/α	Προτάσεις σωστού / λάθους	Σ ή Λ
1	Πρόβλημα είναι μια μαθηματική κατάσταση που πρέπει να αντιμετωπίσουμε.	
2	Η επίλυση ενός προβλήματος δεν εξαρτάται άμεσα από τη διατύπωσή του.	
3	Ο χώρος ενός προβλήματος παίζει σημαντικό ρόλο στην επίλυσή του.	
4	Τα προβλήματα επιλύονται πάντα με τη βοήθεια υπολογιστή.	
5	Ένα πρόβλημα δεν μπορεί να αναλυθεί σε πολλά επιμέρους προβλήματα.	
6	Ο Η/Υ δεν μπορεί να επιτελέσει όλες τις λειτουργίες του ανθρώπινου εγκεφάλου.	

ΔΙΑΒΑΣΜΑ ΓΙΑ ΤΟ ΣΠΙΤΙ:

A. Προσεκτική **μελέτη θεωρίας** από το Βιβλίο **Σελ. 176 - 178.**

B. Να απαντήσετε **γραπτά** στο Τετράδιο Πληροφορικής τις **Ερωτήσεις 1,2** από το βιβλίο **Σελ.185.**